



Sommaire

- Mise en route
 - Installation
 - Désinstallation
- Options
- Le jeu
 - Solo
 - Multi joueurs
 - L'editeur
- La Crazy Team
 - DUVAL Robin
 - GENET Romain
 - PINEAU Tom
 - RATIER Clément
- Remerciements

Mise en route

Mise en garde et avertissements sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes ; succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions.

Installation

Insérez le CD-ROM de Crazy Galaxy dans le lecteur CD-ROM puis suivez les instructions à l'écran.

Sinon ouvrez le répertoire, et cliquez sur CrazyGalaxy.exe, et suivez à nouveau les instructions.

Désinstallation

Démarrer > Tous les programmes > Crazy Galaxy > Uni, puis cliquez sur « Désinstaller Crazy Galaxy ».

Cela supprimera tous les fichiers.

Options

Les Options

Après le menu principal, cliquez sur « Options ». Vous devriez voir la fenêtre ci-dessous.

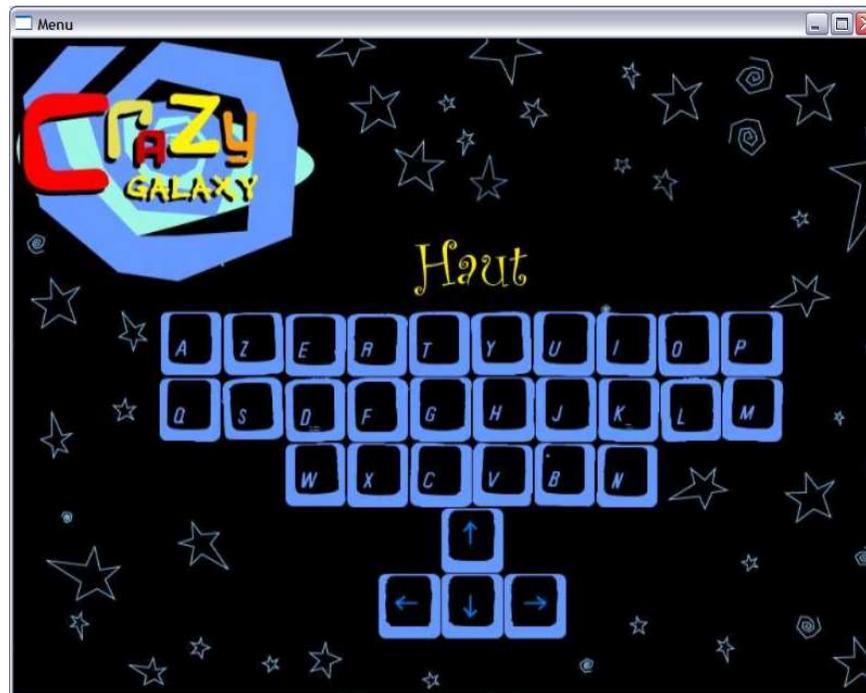


Pour changer la résolution, cliquez sur celle que vous préférez si l'action a fonctionné vous reviendrez au menu principale.

Comment modifier les touches ?

Pour choisir vos touches. Cliquez sur « joueur 1 » ou sur « joueur 2 ». Puis vous devriez avoir la fenêtre ci-dessous.

Ensuite à l'aide de votre souris cliquez sur les touches que vous souhaitez sélectionner. Le nom de la touche à paramétrer apparaît en jaune en haut du clavier virtuel. (ici Haut)



Le jeu

Crazy Galaxy, deux mots qui résument bien l'ambiance du jeu. Crazy pour le côté déjanté du jeu et Galaxy pour l'univers futuriste dans lequel il se passe. Crazy Galaxy est un jeu de course dans une ville du futur. Vous piloterez un module de course d'un point A (le départ) à un point B (l'arrivée) et cela pendant 3 tours. Le but du jeu est de finir les 3 tours en premier avant vos adversaires.

Musique

Pour changer et couper le son, il suffit de presser F2. Si vous aviez de la musique F2 coupera le son. Si vous n'en aviez pas vous en aurez. C'est magique !



Jeu Solo

Jouez à crazy galaxy contre 3 niveaux de bots. Et essayez de finir le parcours avant eux.

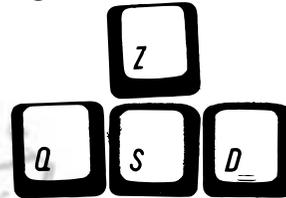
Sinon il vous reste le mode time trial, dans lequel vous affrontez la montre qui est de loin le plus dur de vos ennemis.

Multi joueurs : simple

Affrontez vos amis avec ce mode multi joueurs. Le but est de finir en premier les 3 tours du circuit.

Le joueur 1 est à droite et se déplace avec les touches directionnelles.

Le joueur 2 est à gauche et se déplace avec



Multi joueurs : Le chat

Le mode chat est un mode caché bonus.

Le but du jeu est de rester le moins longtemps possible Chat. La sphère du vaisseau chat devient rouge, le joueur doit alors tenter de toucher le 2ème joueur qu'il devienne à son tour chat.

Un joueur qui tombe devient automatiquement chat.

Les touches pour se déplacer sont les mêmes que pour le mode multi joueurs simple.

L'éditeur de map

Les Etapes

Initialiser l'éditeur de map :

1. Cliquez sur « Initialisation »

Pour créer une route (ligne droite) :

1. Rentrez les coordonnées du point A(E,F)
2. Puis les coordonnées du point B(G,H)
3. Cliquez sur « Créer la Route »

Pour créer un élément :

1. Rentrez ses coordonnées (K,L)
2. Sélectionner le type de bâtiment.
3. Cliquez sur « Générer l'élément »

Pour effacer une zone :

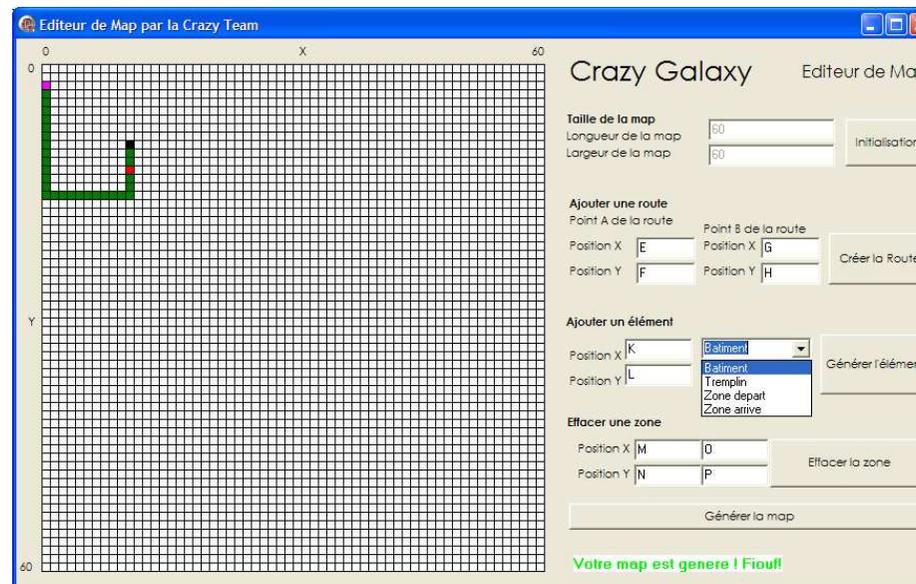
1. Rentrez les coordonnées du point T(M,N) U(O,P)
2. Puis cliquez sur « Effacer la zone »
3. Cela effacera tout ce qui se situe dans cette zone

Pour enregistrer la carte (ligne droite) :

1. Vérifiez d'avoir respecté les règles
2. Puis cliquez sur Générer la carte
3. Un message apparaîtra alors en dessous du bouton

Les règles !

1. Il est interdit de parler du Fight Club
2. Il est interdit de parler du Fight Club
3. Un robot ne peut pas porter atteinte à un être humain, ni rester passif devant un être humain exposé à un danger.
4. Un robot doit obéir aux ordres donnés par les êtres humains, sauf si de tels ordres sont en contradiction avec la Première Loi.
5. Un robot doit protéger son existence dans la mesure où cette protection n'est pas en contradiction avec la Première ou la Deuxième Loi.
6. Ne jamais croiser les routes, ne jamais couper les routes !
7. Toujours mettre une arrivée et un départ!



La Crazy Team

DUVAL Robin :



Voilà le plus zinzins de nos membres, c'est pour ça qu'on lui a confié la lourde tâche de nous fouetter si le travail n'avancait pas assez vite. Il a été notre chef de projet pendant cette année. Il joue souvent aux jeux de simulations de voitures sur toutes plate-forme. Il a réussi à motiver son équipe pour aboutir à un produit fini et réussi.

GENET Romain :



C'est le moins doué de nos membres mais il a bien enrichi ses connaissances aux côtés des trois autres zinzins cette année. Envisageant de concurrencer Robin pour le titre du membre le plus zinzin de la team Crazy, il a souvent emprunter le fouet de ce dernier pour son usage personnel !

Un de ces rares atouts réside dans sa capacité à faire les courses.

PINEAU Tom :



Il fait parti de la C1, il a été le co-pilote du projet. Il est considéré comme un bon codeur, mais faut le dire vite pour le croire. Et puis de toutes façons, c'est toujours facile pour lui. Très intéressé par le projet, il y a mis tout son coeur et sa logique. Ses disputes de couple avec Romain n'ont heureusement pas trop perturber le bon développement jeu.

RATIER Clément :



Il a déjà programmé et conçu quelques sites web. Il fait parti de la C1, il a été un des principaux cerveaux actifs du projet. Il peut être très efficace sous la menace du fouet de Robin et il a fait de son mieux pour ajouter sa pierre à l'édifice. Il a notamment aidé les autres, c'est le touche à tout de l'équipe.

Remerciements !

Robin

Ma famille, mes amis, mon chien pour leurs patiences, MacDo pour avoir fournit la nourriture et Romain pour avoir fait les courses.

Mon ordinateur pour être tombé en panne à chaque veille de soutenance. Mon temps libre pour être mon temps libre.

Romain

Mes parents pour avoir payé Epita. Et LaTeX pour mes folles soirées d'hiver !

Clément

Christophe BOULAY pour nous avoir fait découvrir l'algorithmique de façon simple et amusante grâce à sa pédagogie.

Tom

Sauvez moi ! Ils m'ont séquestré et m'ont obligé à travailler. Mais je souhaite tout de même remercier les radians qui m'auront fait chier jusqu'au bout.

Crazy Team

Tous nos bêta testeurs qui sont : Charlotte FERLIN, XioN, Critik, Florian COUDERT de SAEGER, Charles et Anne-Olivia DUVAL, Maus, PourKoiTan2N, Thibaut, DrassuoM, Bistinct, les Epitechs.



Configuration minimum (pour jouer)	Configuration recommandée (pour une utilisation optimale)	Cartes graphiques supportées
<ul style="list-style-type: none">• Windows 98SE/ME/2000/XP• Processeur Pentium III ou Athlon 800 Mhz• 256 Mo RAM• Carte Graphique 32 Mo• Carte son compatible DirectX 9.0b• 1.2 Go d'espace sur le disque dur• 2x DVD-ROM	<ul style="list-style-type: none">• Windows 98SE/ME/2000/XP• Processeur Pentium III/4 ou Athlon 1.4 Ghz• 512 Mo RAM• Cartes graphiques : Ati Radeon 8xxx et supérieures, nVidia GeForce 3 et supérieures• 3.75 Go d'espace sur le disque dur	<ul style="list-style-type: none">• Ati Radeon 8xxx, 9100, 9200, 9500, 9600, 9700, 9800• nVidia nForce 1&2, GeForce, GeForce 2, GeForce 3, GeForce 4, GeForce FX 5200, 5600, 5700, 5800, 5900, 5950 <p>Incompatible avec les chipsets graphiques et sonores intégrés.</p>